



METODOLOGÍAS DE INNOVACIÓN I

INTRODUCCIÓN

GENERAL:

Metodologías de innovación es una secuencia de diferentes propuestas metodológicas que son consideradas de mayor uso o impacto para el desarrollo de un proyecto de innovación.

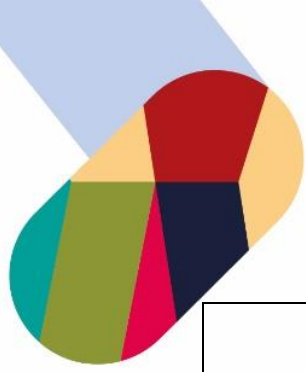
Cada metodología responde a un contexto o situación de uso que la vuelve aplicable al problema o situación que se quiere resolver a través de la innovación. En la vida y preparación profesional de un innovador, el conjunto de metodologías va creando una secuencia de recursos que pueden ser aplicados directamente o fragmentados y unidos a otras metodologías para poder llegar a una propuesta propia a través de una hibridación.

En el caso de la Metodologías de Innovación I, abordamos la innovación con una perspectiva teórica, pero también práctica que permite sustentar el diseño de proyectos de innovación, en forma innovadora y de vanguardia. El trabajo en la materia se fundamenta en un proceso de aprendizaje basado en proyectos, en la que la innovación se potencializa a partir de la colectividad. Si bien, esto no implica el trabajo en equipo como necesario, si incentiva la colaboración y se dará a los participantes ambas opciones, el trabajo en equipo o el trabajo en colaboración, y todos los productos deberán dar evidencia de una forma de trabajo u otra.

Se presenta y hace uso de las metodologías Innovación Sustentable, Innovación Social e Innovación Frugal. Las tres, se consolidan como metodologías que responden a las necesidades globales.

Esta materia, de la mano de las tres metodologías, fortalecerá tu definición del problema, vinculándolo con problemáticas globales que te permitirán atender y dar respuesta a los requerimientos del CONAHCyT para sustentar el diseño e implementación de soluciones con enfoque social y sustentable.

Asimismo, dado que no es posible concebir a las profesiones actuales sin el uso e integración de plataformas electrónicas, en esta materia se incentiva la combinación de tecnologías para el desarrollo del



	proyecto, fortaleciendo la inventiva, la creatividad y la adaptación a diferentes entornos de trabajo.
UNIDAD 1: Encuadre del proyecto y marco de la innovación	
OBJETIVO:	Identificar el marco y el contexto de la innovación.
CONTENIDO:	<p>1.1. Marco de la innovación según MDDI.</p> <p>1.2. La innovación en el marco internacional.</p> <p>1.2.1 Tipos de innovación y estrategias:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Según la aplicación: diseño o mejora de bien, producto, proceso o servicio. • Según su alcance: disruptiva, incremental, organizacional, individual. <p>1.3 Definición del problema y la innovación en el contexto de un proyecto.</p>
UNIDAD 2: Introducción a las metodologías de la Innovación: principios y fundamentos	
OBJETIVOS:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Comprender los principios teóricos, metodológicos y prácticos de tres Metodologías de Innovación, la Innovación Sustentable, la Innovación Social y la Innovación Frugal. 2. Identificar y relacionar las tendencias internacionales en materia de sustentabilidad, para su desarrollo y aplicación en el contexto de la innovación del proyecto.
CONTENIDO:	<p>2.1. Innovación sustentable.</p> <p>2.2 Innovación Social.</p> <p>2.3 Objetivos de Desarrollo Sustentable.</p> <p>2.4 Innovación Frugal.</p>
PRODUCTO INTEGRADOR: Presentación de un problema de innovación con una propuesta social, sustentable y con diseño basado en alguna metodología de las tratadas en la materia.	



OBJETIVOS:

1. Presentar el proyecto de innovación en un formato ejecutivo.
2. Integrar el proceso metodológico, las herramientas y los resultados del proceso de diseño.