



METODOLOGÍAS DE INNOVACIÓN I	
INTRODUCCIÓN GENERAL:	<p>Metodologías de innovación es una secuencia de diferentes propuestas metodológicas que son consideradas de mayor uso o impacto para el desarrollo de un proyecto de innovación.</p> <p>Cada metodología responde a un contexto o situación de uso que la vuelve aplicable al problema o situación que se quiere resolver a través de la innovación. En la vida y preparación profesional de un innovador, el conjunto de metodologías va creando una secuencia de recursos que pueden ser aplicados directamente o fragmentados y unidos a otras metodologías para poder llegar a una propuesta propia a través de una hibridación.</p> <p>En el caso de la Metodologías de Innovación I, abordamos la innovación con una perspectiva teórica, pero también práctica que permite sustentar el diseño de proyectos de innovación, en forma innovadora y de vanguardia. El trabajo en la materia se fundamenta en un proceso de aprendizaje basado en proyectos, en la que la innovación se potencializa a partir de la colectividad. Si bien, esto no implica el trabajo en equipo como necesario, si incentiva la colaboración y se dará a los participantes ambas opciones, el trabajo en equipo o el trabajo en colaboración, y todos los productos deberán dar evidencia de una forma de trabajo u otra.</p> <p>Se presenta y hace uso de las metodologías Innovación Sustentable, Innovación Social e Innovación Frugal. Las tres, se consolidan como metodologías que responden a las necesidades globales.</p> <p>Esta materia, de la mano de las tres metodologías, fortalecerá tu definición del problema, vinculándolo con problemáticas globales que te permitirán atender y dar respuesta a los requerimientos del CONAHCyT para sustentar el diseño e implementación de soluciones con enfoque social y sustentable.</p> <p>Asimismo, dado que no es posible concebir a las profesiones actuales sin el uso e integración de plataformas electrónicas, en esta materia se incentiva la combinación de tecnologías para el desarrollo del</p>



	proyecto, fortaleciendo la inventiva, la creatividad y la adaptación a diferentes entornos de trabajo.
UNIDAD 1: Encuadre del proyecto y marco de la innovación	
OBJETIVO:	Identificar el marco y el contexto de la innovación.
CONTENIDO:	<p>1.1. Marco de la innovación según MDDI.</p> <p>1.2. La innovación en el marco internacional.</p> <p>1.2.1 Tipos de innovación y estrategias:</p> <ul style="list-style-type: none">• Según la aplicación: diseño o mejora de bien, producto, proceso o servicio.• Según su alcance: disruptiva, incremental, organizacional, individual. <p>1.3 Definición del problema y la innovación en el contexto de un proyecto.</p>
UNIDAD 2: Introducción a las metodologías de la Innovación: principios y fundamentos	
OBJETIVOS:	<ol style="list-style-type: none">1. Comprender los principios teóricos, metodológicos y prácticos de tres Metodologías de Innovación, la Innovación Sustentable, la Innovación Social y la Innovación Frugal.2. Identificar y relacionar las tendencias internacionales en materia de sustentabilidad, para su desarrollo y aplicación en el contexto de la innovación del proyecto.
CONTENIDO:	<p>2.1. Innovación sustentable.</p> <p>2.2 Innovación Social.</p> <p>2.3 Objetivos de Desarrollo Sustentable.</p> <p>2.4 Innovación Frugal.</p>
PRODUCTO INTEGRADOR: Presentación de un problema de innovación con una propuesta social, sustentable y con diseño basado en alguna metodología de las tratadas en la materia.	



OBJETIVOS:

1. Presentar el proyecto de innovación en un formato ejecutivo.
2. Integrar el proceso metodológico, las herramientas y los resultados del proceso de diseño.