



1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Gestión de Tecnologías para el Aprendizaje
Programa al que pertenece	Maestría en Docencia para la Educación Media Superior
Carga horaria	112
Créditos	7

2. COMPETENCIA

El estudiante diseñará actividades didácticas interactivas basadas en la gestión de tecnologías, partiendo del análisis de las principales estrategias de incorporación de herramientas digitales.

3. ESTRUCTURA DEL CURSO

Unidad 1

Título	Modelos de incorporación de las tecnologías.
Objetivo	Aplicar tres modelos de integración tecnológica en un ambiente de aprendizaje activo.
Contenido	Modelo TPACK Modelo SAMR Modelo TICPD
Ponderación/valor	20 puntos

Unidad 2

Título	Aprendizaje activo y gestión de herramientas tecnológicas
Objetivo	Aplicar el aprendizaje activo en las diferentes sesiones de clase, utilizando herramientas tecnológicas como mediadoras en el proceso de enseñanza-



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAESTRÍA EN DOCENCIA PARA LA EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR

	aprendizaje.
Contenido	Aprendizaje activo Sesiones sincrónicas y asincrónicas Gestión de herramientas tecnológicas.
Ponderación/valor	20 puntos
Unidad 3	
Título	Diseño de sesiones interactivas con el uso de herramientas tecnológicas
Objetivo	Diseñar una sesión interactiva utilizando herramientas tecnológicas.
Contenido	Experiencia de diseño interactivo. Diseño de sesiones interactivas Herramientas para la evaluación de sesiones interactivas Planeación de sesiones interactivas
Ponderación/valor	20 puntos
Producto Integrador	
Título	Diseño de secuencia didáctica y material digital mediado por el uso de las tecnologías.
Objetivo	Desarrollar una sesión de clase con elementos de aprendizaje activo en una modalidad formativa determinada.
Ponderación/valor	40 puntos