1. DATOS GENERALES DEL CURSO	
Nombre del curso	Fundamentos de programación
Programa al que pertenece	Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web
Créditos	8
Horas totales del curso	90

2. COMPETENCIA

El estudiante creará un programa que simule una pelota rebotando integrando los conocimientos y habilidades de programación básica.

3. PRODUCTO INTEGRADOR	
Descripción	Animación con simulación física

4. RECORTE DE CONTENIDO

	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3
Título	Lenguajes de programación	Arreglos	HTML, CSS y JavaScript
Contenido	Actividad preliminar - Lenguajes de programación Actividad 1 - Tipos de datos operadores y variables Actividad 2 - Funciones Actividad 3 - Condicionales Actividad 4 - Ciclos Actividad Integradora - Calculadora Básica	Actividad 1 - Arreglos Actividad 2 - Arreglos y objetos Actividad 3 - Iterando a través de colecciones Actividad Integradora - Gestión del estacionamiento	Actividad 1 - HTML, CSS y JavaScript Actividad 2 - Animando con JavaScript Actividad 3 - Intervalos de actualización de la pantalla Actividad 4 - Métodos gráficos y matemáticos