Universidad de Guadalajara
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco

UDGVIRTUAL®

La Maestría en Gestión del Aprendizaje en Ambientes Virtuales (MGAAV) convoca a los interesados en ser parte de la décima generación: 2024-B.

La MGAAV está diseñada para personas de diferentes áreas que deseen entender cómo funcionan las interacciones en entornos de aprendizaje en línea. Este programa capacita a los profesionales en la aplicación de principios fundamentales de gestión del aprendizaje en contextos virtuales, incluyendo la administración del entorno de aprendizaje y la creación o implementación de modelos educativos adecuados para sus instituciones u organizaciones.

¿Por qué elegir la MGAAV?

- Para mejorar tu enseñanza con la ayuda de la tecnología.
- Para adquirir una visión estratégica en la integración y uso de las tecnologías de la información y la comunicación en el aprendizaje.
- Para influir positivamente en la formación de futuros educadores en la gestión de entornos virtuales de aprendizaje.

Objetivos

General:
Formar profesionistas que sean capaces de elaborar, implementar, gestionar y evaluar propuestas de solución mediadas por tecnologías en ambientes virtuales de aprendizaje acordes a las necesidades de aprendizaje, de manera ética e innovadora.

Específicos:
Formar profesionales que sean capaces de:

- Desarrollar, dirigir e implementar proyectos innovadores en ambientes virtuales de aprendizaje que contribuyen en la mejora del aprendizaje;
- Identificar las necesidades de las organizaciones, con el rigor teórico-metodológico, en torno al aprendizaje en ambientes virtuales, y
- Desempeñarse en la evaluación y la gestión de procesos de aprendizaje en ambientes virtuales, con una visión ética y multidisciplinar.

Perfil de egreso

El egresado de la MGAAV es capaz de:

a. Identificar las necesidades de las organizaciones en torno al aprendizaje en ambientes virtuales;
b. Proponer soluciones mediadas por tecnologías acordes a las necesidades de aprendizaje;
c. Desarrollar proyectos innovadores de aprendizaje en ambientes virtuales, desde la idea hasta la comercialización;
d. Evaluar el proceso de aprendizaje en ambientes virtuales;
e. Gestionar los proyectos con visión ética, como los derechos de autor, el buen uso manejo de información, entre otros, y
f. Crear y coordinar proyectos en equipos multidisciplinarios.

Duración

El programa tendrá una duración de cuatro ciclos (dos años), una vez que se emite el dictamen de admisión.

INFORMACIÓN | 33 31342222 ext. 18847, mgaav@udgvirtual.udg.mx

Sesión informativa sincrónica:

25 de abril de 2024, 19:00 horas, transmisión vía Zoom, previo registro.

Calendario de trámites

1. Registro de solicitudes: 15 de abril al 15 de mayo, en: http://www.udgvirtual.udg.mx/registro-aspiracion-posgrados
2. Participación en curso de selección: del 27 de mayo al 28 de junio. Es un curso autogestivo cuyo producto final es un documento con el anteproyecto y su presentación.
3. Entrevistas con la Junta Académica: 2 al 9 de julio.
4. Entrega de documentación académica: 29 de abril al 24 de mayo.
5. Entrega de documentación administrativa: 3 de junio al 2 de agosto.

Requisitos

1. Solicitud de ingreso y ficha de pago
2. Copia del título de licenciatura*
3. Certificado de graduado original con promedio mínimo de 80 o equivalente*
4. Acta de nacimiento original*
5. Cédula de aspirante (expedida por Control Escolar)
6. Copia certificada de acta de titulación
7. Constancia de lecto-compresión del idioma inglés. Si no lo tienen, se les registrará sin costo en un examen diagnóstico de habilidades del idioma inglés en UDGVirtual
8. Carta de exposición de motivos descargar formato
9. Currículum vitae actualizado, puede ser en el formato de CVU de CONACyT
10. Participar en una entrevista con alguno de los integrantes de la Junta Académica del posgrado

Todos los documentos deberán ser enviados al correo del programa para su revisión en formato PDF a color.

*Aspirantes extranjeros deben entregar los documentos oficialmente traducidos y apostillados. Los aspirantes de otros estados deben legalizar los documentos de estudios precedentes a través de la Secretaría de Gobierno del estado donde realizaron los estudios.

Costos

a. **Proceso de selección**: $7,701.00
b. **Costo de la matrícula por semestre:** $20,793.00

https://www.udgvirtual.udg.mx/formas-de-pago-posgrados

Nota: Todos los costos están sujetos a cambio.

Becas:

Las y los aspirantes que resulten aceptados al programa de posgrado no tienen garantizado el acceso a una beca de manutención por parte del Consejo Nacional de Humanidades, Ciencias y Tecnologías. La asignación estará sujeta a la disponibilidad y a los criterios que establezca el Conahcyt en las respectivas convocatorias.

Consulta la información en el sitio web del programa: http://www.udgvirtual.udg.mx/mgaav