

### 1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Taller II - Diseño Instruccional
Programa al que pertenece	Licenciatura en Desarrollo Educativo
Créditos	7
Horas totales del curso	90

### 2. COMPETENCIA

El estudiante diseña cursos en línea que promuevan en los participantes un aprendizaje significativo, con base en el modelo por competencias.

### 3. PRODUCTO INTEGRADOR

Descripción	Desarrollo de una guía de aprendizaje
-------------	---------------------------------------



#### 4. RECORTE DE CONTENIDO

	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3
Título	Diseño de la estructura del curso	Definición de estrategias de enseñanza-aprendizaje	Desarrollo de estrategias de enseñanza-aprendizaje
Objetivo	Elaborar de forma coherente la estructura de un curso.	Seleccionar estrategias de enseñanza-aprendizaje acordes a las competencias predefinidas y a la modalidad virtual.	Diseñar las actividades de aprendizaje de un curso en línea que promoverán el logro de los aprendizajes predeterminados.
Contenido	<ul style="list-style-type: none"><li>- Elementos estructurales de un curso</li><li>- Definición de la competencia a desarrollar</li><li>- Selección y organización del contenido</li><li>- Producto que evidenciará el logro de la competencia</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modalidades de enseñanza aprendizaje</li><li>- Elementos de las estrategias</li><li>- Elementos de la planeación didáctica</li><li>- Tipos de estrategias</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tipos de actividades</li><li>- Herramientas tecnológicas</li><li>- Materiales didácticos</li></ul>