



### 1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Organización y gestión de ambientes educativos virtuales
Programa al que pertenece	Licenciatura en Desarrollo Educativo
Créditos	10
Horas totales del curso	120

### 2. COMPETENCIA

El estudiante organiza y gestiona ambientes educativos virtuales para diferentes contextos y necesidades educativas, a través de procesos de innovación.

### 3. PRODUCTO INTEGRADOR

Descripción	Diseñar una propuesta de gestión y organización de un ambiente de aprendizaje para un contexto específico.
-------------	--



#### 4. RECORTE DE CONTENIDO

	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3
Título	Noción de ambiente educativo virtual, sus componentes y procesos de gestión	Espacios e interacciones en ambientes educativos virtuales	Plataformas y soportes de ambientes educativos virtuales
Objetivo	Identificar los componentes y procesos de un ambiente educativo virtual	Establecer los espacios que articulan un ambiente educativo virtual, así como los tipos de interacciones que suceden en ellos, desde una visión sistémica.	Evaluar plataformas y soportes de ambientes educativos virtuales considerando diferentes enfoques de aprendizaje.
Contenido	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Noción de ambiente educativo virtual</li><li>2. Componentes de un ambiente educativo virtual</li><li>3. Procesos relacionados con un ambiente educativo virtual</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Visión sistémica de un ambiente educativo virtual</li><li>2. Espacios de ambientes educativos virtuales</li><li>3. Tipos de ambientes</li><li>4. Tipos de interacciones en ambientes educativos virtuales</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Concepto, características y evolución de plataformas virtuales</li><li>2. Criterios para la evaluación de plataformas virtuales</li><li>3. Elección o desarrollo de una plataforma virtuales o soporte para ambientes educativos</li></ol>