



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAESTRÍA EN GESTIÓN DEL APRENDIZAJE EN AMBIENTES VIRTUALES.

1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Proyecto I
Programa al que pertenece	Maestría en Gestión del Aprendizaje en Ambientes Virtuales
Créditos	7
Horas	112 horas (BCA=12, AMI=32)
Fecha de elaboración	24 de enero de 2020.

2. COMPETENCIA

Fundamentación de un proyecto de intervención o investigación con base en la delimitación del problema y de la metodología para su abordaje.

3. COMPETENCIA GENERAL DEL PERFIL DE EGRESO CON QUE SE VINCULA O A LA QUE APOYA

Identifica las necesidades de las organizaciones en torno al aprendizaje en ambientes virtuales.

4. PRODUCTO INTEGRADOR

Documento con protocolo del proyecto a realizar:

- Título del proyecto
- Objetivo general o propósito
- Planteamiento del problema
- Tipo de proyecto: investigación – intervención
- Justificación
- Metodología

5. ESTRUCTURA DEL CURSO

Unidad 1	
Título	La investigación y la intervención
Objetivo	Clarificar las características y requerimientos propios de un proyecto de investigación y los de un proyecto de intervención, identificando el proceso que se seguirá a lo largo del programa para realizar el tipo de proyecto que se elija.
Contenido	<ul style="list-style-type: none">• Elementos de una investigación

Calle Mezquitán No. 302, Col. Centro Barranquitas, C.P. 44100

Guadalajara, Jalisco, México. Tel. [52] (33) 3134 2222 Ext. 18963

www.udgvirtual.udg.mx



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAESTRÍA EN GESTIÓN DEL APRENDIZAJE EN AMBIENTES VIRTUALES.

	<ul style="list-style-type: none">• Elementos de una intervención• Panorama global de las asignaturas de proyectos en la MGAAV
Unidad 2	
Título	Problematización y contextualización
Objetivo	Estructurar, contextualizar y delimitar el problema de investigación / intervención a partir de la detección de necesidades
Contenido	<ul style="list-style-type: none">• Problema• Problematización• Problema de investigación• Pregunta de investigación• Factores asociados al problema• Procesos involucrados en el problema• Justificación del proyecto• Objetivo del proyecto• Viabilidad del proyecto
Unidad 3	
Título	Exploración teórica
Objetivo	Analizar investigaciones e intervenciones relacionadas con el problema de investigación / intervención, con el fin de recuperar aportaciones teóricas y metodológicas.
Contenido	<ul style="list-style-type: none">• Investigaciones e intervenciones similares• Teorías relacionadas con el problema de investigación / intervención
Unidad 4	
Título	Metodología
Objetivo	Analizar el método y las técnicas de recolección de información para diagnosticar (intervención) o investigar (investigación) el problema identificado.
Contenido	<ul style="list-style-type: none">• Métodos de investigación• Técnicas de recolección de información• Secuencia para una correcta aplicación de las técnicas de recolección de información

Calle Mezquitán No. 302, Col. Centro Barranquitas, C.P. 44100
Guadalajara, Jalisco, México. Tel. [52] (33) 3134 2222 Ext. 18963

www.udgvirtual.udg.mx



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAESTRÍA EN GESTIÓN DEL APRENDIZAJE EN AMBIENTES VIRTUALES.

6. RECURSOS INFORMATIVOS

- Hernández Sampieri, Roberto; Fernández Collado Carlos; Baptista Lucio Pilar. (2010). Metodología de la investigación. México: MC Graw Hill.
- Sánchez Puentes, Ricardo. (1993). Didáctica de la problematización en el campo científico de la educación. México. Instituto de Investigaciones sobre la Universidad y la Educación.
- Álvarez-Goayou Jurgenson Juan Luis. (2012). Cómo hacer investigación cualitativa. Fundamentos y metodología. México, Buenos Aires, Barcelona: Paidós.

Calle Mezquitán No. 302, Col. Centro Barranquitas, C.P. 44100
Guadalajara, Jalisco, México. Tel. [52] (33) 3134 2222 Ext. 18963

www.udgvirtual.udg.mx