



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAestrÍA EN GESTIÓN DEL APRENDIZAJE EN AMBIENTES VIRTUALES.

## 1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Proyecto I
Programa al que pertenece	Maestría en Gestión del Aprendizaje en Ambientes Virtuales
Créditos	7
Horas	112 horas (BCA=12, AMI=32)
Fecha de elaboración	24 de enero de 2020.

## 2. COMPETENCIA

Fundamentación de un proyecto de intervención o investigación con base en la delimitación del problema y de la metodología para su abordaje.

## 3. COMPETENCIA GENERAL DEL PERFIL DE EGRESO CON QUE SE VINCULA O A LA QUE APOYA

Identifica las necesidades de las organizaciones en torno al aprendizaje en ambientes virtuales.

## 4. PRODUCTO INTEGRADOR

Documento con protocolo del proyecto a realizar:

- Título del proyecto
- Objetivo general o propósito
- Planteamiento del problema
- Tipo de proyecto: investigación – intervención
- Justificación
- Metodología

## 5. ESTRUCTURA DEL CURSO

<b>Unidad 1</b>	
<b>Título</b>	La investigación y la intervención
<b>Objetivo</b>	Clarificar las características y requerimientos propios de un proyecto de investigación y los de un proyecto de intervención, identificando el proceso que se seguirá a lo largo del programa para realizar el tipo de proyecto que se elija.
<b>Contenido</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Elementos de una investigación</li></ul>



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAESTRÍA EN GESTIÓN DEL APRENDIZAJE EN AMBIENTES VIRTUALES.

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Elementos de una intervención</li><li>• Panorama global de las asignaturas de proyectos en la MGA AV</li></ul>
<b>Unidad 2</b>	
Título	Problematización y contextualización
Objetivo	Estructurar, contextualizar y delimitar el problema de investigación / intervención a partir de la detección de necesidades
Contenido	<ul style="list-style-type: none"><li>• Problema</li><li>• Problematización</li><li>• Problema de investigación</li><li>• Pregunta de investigación</li><li>• Factores asociados al problema</li><li>• Procesos involucrados en el problema</li><li>• Justificación del proyecto</li><li>• Objetivo del proyecto</li><li>• Viabilidad del proyecto</li></ul>
<b>Unidad 3</b>	
Título	Exploración teórica
Objetivo	Analizar investigaciones e intervenciones relacionadas con el problema de investigación / intervención, con el fin de recuperar aportaciones teóricas y metodológicas.
Contenido	<ul style="list-style-type: none"><li>• Investigaciones e intervenciones similares</li><li>• Teorías relacionadas con el problema de investigación / intervención</li></ul>
<b>Unidad 4</b>	
Título	Metodología
Objetivo	Analizar el método y las técnicas de recolección de información para diagnosticar (intervención) o investigar (investigación) el problema identificado.
Contenido	<ul style="list-style-type: none"><li>• Métodos de investigación</li><li>• Técnicas de recolección de información</li><li>• Secuencia para una correcta aplicación de las técnicas de recolección de información</li></ul>



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

SISTEMA DE UNIVERSIDAD VIRTUAL

DIRECCIÓN ACADÉMICA

COORDINACIÓN DE LA MAESTRÍA EN GESTIÓN DEL APRENDIZAJE EN AMBIENTES VIRTUALES.

## 6. RECURSOS INFORMATIVOS

- Hernández Sampieri, Roberto; Fernández Collado Carlos; Baptista Lucio Pilar. (2010). Metodología de la investigación. México: MC Graw Hill.
- Sánchez Puentes, Ricardo. (1993). Didáctica de la problematización en el campo científico de la educación. México. Instituto de Investigaciones sobre la Universidad y la Educación.
- Álvarez-Goayou Jurgenson Juan Luis. (2012). Cómo hacer investigación cualitativa. Fundamentos y metodología. México, Buenos Aires, Barcelona: Paidós.