



FICHA TÉCNICA

NOMBRE DEL CURSO	MODALIDAD	DURACIÓN
Diseño de Materiales Educativos Digitales	En Línea	40 Horas

OBJETIVO GENERAL:

Crear materiales educativos que se adapten a las tecnologías actuales y sean difundidos de manera correcta, para que éstos sean significativos, novedosos e interactivos y los procesos de enseñanza-aprendizaje se vean enriquecidos.

PERFIL DE INGRESO:

- Poseer habilidades básicas para el manejo de programas computacionales y navegación en internet.
- Poseer habilidades para el autoaprendizaje.
- Poseer habilidades para el análisis de información y la comunicación escrita.
- Tener capacidad de autogestión en la organización del tiempo a dedicar para el curso.
- Tener interés en el diseño de materiales digitales para cursos o situaciones de aprendizaje innovadoras.

PERFIL DE EGRESO:

- Comprender la significación y la importancia del diseño de materiales educativos digitales en el proceso educativo.
- Analizar los diversos materiales digitales para conocer, entre otras cosas, sus características principales, limitaciones y alcances.
- Identificar la pertinencia de materiales educativos digitales en diversas necesidades educativas.
- Definir el tema, objetivo educativo, contenido, destinatarios y contexto de aplicación de diversos materiales educativos digitales.
- Elaborar guiones para la producción de materiales educativos digitales.
- Desarrollar materiales educativos digitales con adecuado diseño gráfico y comunicación visual.

TEMAS	ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS	RECURSOS DIDÁCTICOS Y MATERIALES
Unidad 1. ¿Qué es un material educativo digital?	<i>Reflexiones sobre conocimientos previos</i>	
1.1. <i>Características y clasificación de los materiales educativos digitales.</i>	<i>Lecturas y videos (análisis de información y reflexión sobre el contenido temático)</i>	<i>Lecturas</i>
	<i>Búsqueda de información</i>	<i>Foro</i>
1.2. <i>Propuesta de material educativo digital a diseñar.</i>	<i>Trabajo colaborativo (elaboración de definiciones)</i>	<i>Videos</i>



FICHA TÉCNICA

TEMAS	ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS	RECURSOS DIDÁCTICOS Y MATERIALES
	<i>Trabajo individual (práctica de contenidos temáticos, elaboración de descripciones y justificaciones)</i>	
Unidad 2. Planeación del material educativo digital. 2.1. Principales formatos de materiales educativos digitales. 2.2. Herramientas para la elaboración. 2.3. Guiones de producción.	<i>Lecturas (análisis de información y reflexión sobre el contenido temático)</i> <i>Prácticas (aplicación de contenido temático para crear el propio proyecto)</i> <i>Exposición del propio proyecto</i>	Lecturas
Unidad 3. Diseño del material educativo digital. 3.1. Elementos gráficos para el diseño del material. 3.2. Desarrollo y presentación del material educativo digital.	<i>Lecturas y videos (análisis de información y reflexión sobre el contenido temático)</i> <i>Prácticas (aplicación de contenido temático para crear el propio proyecto)</i> <i>Coevaluación de proyectos</i> <i>Elaboración de reseñas</i>	Lecturas Videos Foro Rúbrica coevaluación de proyectos

EVALUACIÓN	
COMPONENTES DE LA EVALUACIÓN	PORCENTAJES
Prácticas y Cuestionarios	60%
Participación en Foros	30%
Evaluación final	10%



FICHA TÉCNICA

BIBLIOGRAFÍA

Antioquía Territorio Inteligente. (2016). Recursos Educativos Digitales. Recuperado de <http://www.antioquiatic.edu.co/noticias-general/item/216-recursos-educativos-digitales>

Bibliotecas Duoc UC. (2018). Evaluación de la búsqueda de información. Recuperado de <http://www.duoc.cl/biblioteca/crai/evaluacion-de-la-busqueda-de-informacion>

Boude, O. [Observatorio de Tecnología e innovación educativa]. (2016). Diseño de un Material Educativo Digital Parte 1 [archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=fGpUemtJYTg>

Chunga, G. (2015). Orientaciones para diseñar Materiales didáctico multimedia. Recuperado de <http://eprints.rclis.org/31852/1/Ebook.%20Orientaciones%20para%20dise%C3%B1ar%20materiales%20did%C3%A1ctico%20multimedia.pdf>

Eureka Brain (Eurekabrain). (2015). Curso Diseño gráfico – Cap. 11 Combinaciones tipográficas [archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=g-64XOIPkVw>

Fundación Carlos Slim [Estrategias Educativas Digitales]. (2018). Tipos de recursos Educativos Digitales [archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=RrteEnhzyHA>

Hoy es viernes. (2017). Teoría del color. 7 Consejos para la aplicación de la teoría del color en proyectos gráficos [archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=xvF54HJbIKc>

Pensamiento de Color. (2017). 6 Principios del Diseño – Aprende a usarlos y sorprende a todos con tus diseños [archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=XhufVkc4Ws4>

UDG Virtual. (2019). Formatos digitales y extensiones.

Universidad de Cartagena [TIC Docencia Incluyente]. (2015). Recursos Educativos Digitales [archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=wQsebTwcFgM>

Villalobos, C. (2017). 7 Elementos esenciales de diseño gráfico que debes saber y cómo aplicarlos. Recuperado de <https://blog.hubspot.es/marketing/elementos-diseno-grafico>