



1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Diseño de estrategias educativas virtuales
Programa al que pertenece	Licenciatura en Desarrollo Educativo
Créditos	10
Horas totales del curso	120

2. COMPETENCIA

Diseña estrategias educativas que promueven aprendizajes significativos utilizando herramientas propias para los ambientes y entornos virtuales de aprendizaje.

3. PRODUCTO INTEGRADOR

Descripción	diseñar dos estrategias de apoyo al aprendizaje significativo utilizando recursos y herramientas tecnológicas.
-------------	--



4. RECORTE DE CONTENIDO

	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3	Unidad 4
Título	Las estrategias sus tipos y componentes	Recursos de apoyo para el diseño de estrategias	Espacios de un ambiente de aprendizaje	Estrategias educativas individuales y grupales
Objetivo	conceptualizar la estrategia pedagógico-didáctica identificando sus tipos y componentes.	argumentar el uso de recursos de apoyo para el diseño de estrategias pedagógico-didácticas.	identificar las posibilidades que ofrecen los distintos espacios de un ambiente virtual de aprendizaje.	valorar los beneficios y retos de las estrategias que favorecen el aprendizaje individual y grupal.
Contenido	Estrategias pedagógico-didácticas y técnicas de aprendizaje Componentes de la estrategia Tipos de estrategias	Herramientas y recursos de apoyo para aprendizajes en ambientes virtuales.	Concepto de ambiente y entorno Espacios de un ambiente virtual de aprendizaje	Estrategias para el aprendizaje individual Estrategias para el aprendizaje grupal